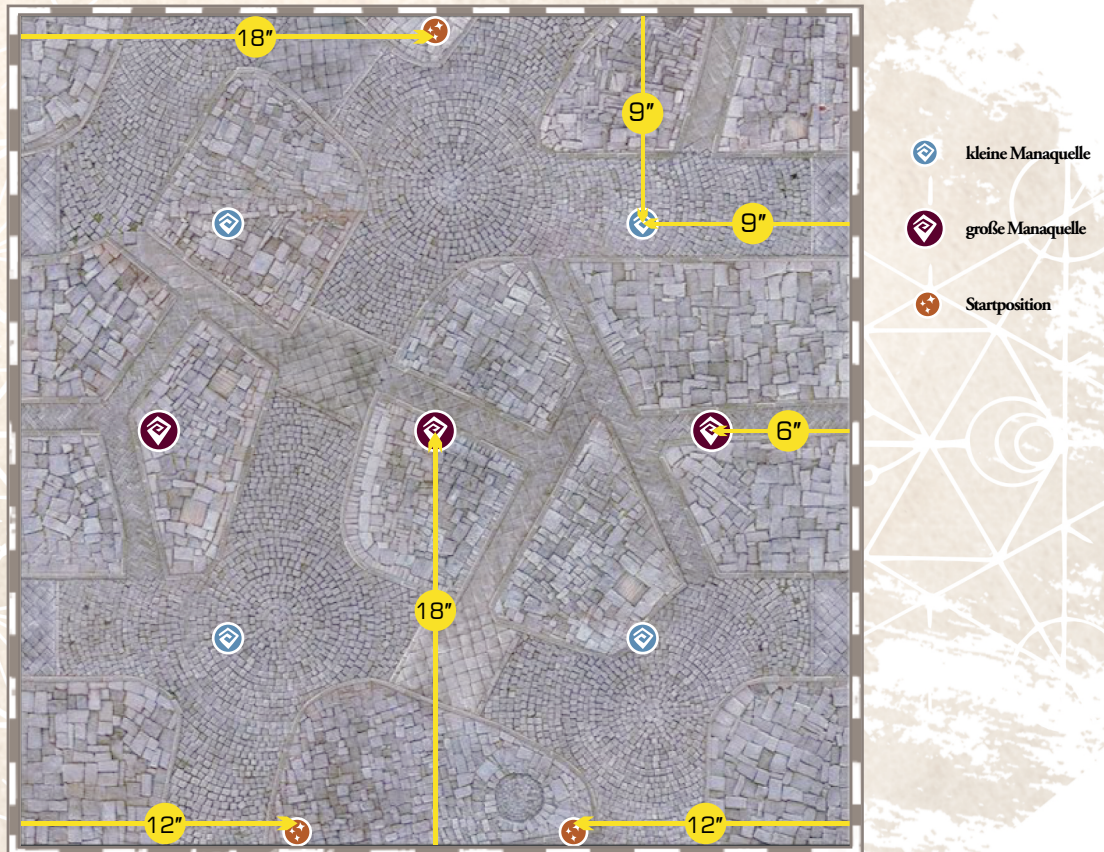


Verzweifelttes Bündnis

Seit Jahren kontrollierte Maltahar das wichtigste Kristallfeld dieser Scherbe mit eiserner Hand. Nie war es anderen Beschwörern gelungen, seine Herrschaft zu brechen oder auch nur ins Wanken zu bringen. Falls Silaris jemals in dieser Gegend Fuß fassen und sein eigenes Gebiet abstecken wollte, musste Maltahar fallen – um jeden Preis. Zum Glück hatte sich mit der Ankunft eines weiteren jungen Beschwörers eine einmalige Gelegenheit ergeben, Gemeinsam konnten sie vielleicht schaffen, was ihnen alleine unmöglich war...



DAS SCHLACHTFELD

Aufstellungspunkte: Der Aufstellungspunkt des Meisters befindet sich auf dem Mittelpunkt seiner eigenen Spielfeldkante.

Der Aufstellungspunkte der Novizen befinden sich 12 Zoll von den Eckpunkten ihrer Spielfeldkante entfernt.

Manaquellen: Es werden 3 große Manaquellen auf der Mittellinie des Schlachtfelds platziert. Eine Quelle wird auf dem exakten Spielfeldmittelpunkt platziert, die beiden anderen in 6 Zoll Abstand zur rechten und linken Spielfeldkante.

Zusätzlich werden 4 kleine Manaquellen auf den Mittelpunkten der Spielfeldviertel platziert.

Geländestücke: Insgesamt werden in diesem Szenario W4+3 Geländestücke platziert.

SIEGBEDINGUNGEN

Am Ende jeder Runde erhalten die Spieler 1 Siegpunkt für jede große Manaquelle, die sich unter ihrer Kontrolle befindet.

Das Spiel endet nach 6 Runden, im Anschluss werden die finalen Siegpunkte ermittelt.

Sollte es einer Seite vor Ablauf der letzten Runde gelingen, einen gegnerischen Beschwörer auszuschalten, erhält sie dafür 5 zusätzliche Siegpunkte.

Das Spiel endet sofort, wenn der Meister oder beide Novizen ausgeschaltet sind. Im Anschluss wird wie üblich der finale Punktestand ermittelt.

Die Siegpunkte der beiden Novizen werden zusammengezählt.

Anmerkung: Die beiden Novizen teilen sich zwar einen gemeinsamen Pool für Siegpunkte, sie haben aber jeweils ihren eigenen Manapool. Ein Manatransfer zwischen den Novizen ist nicht möglich.