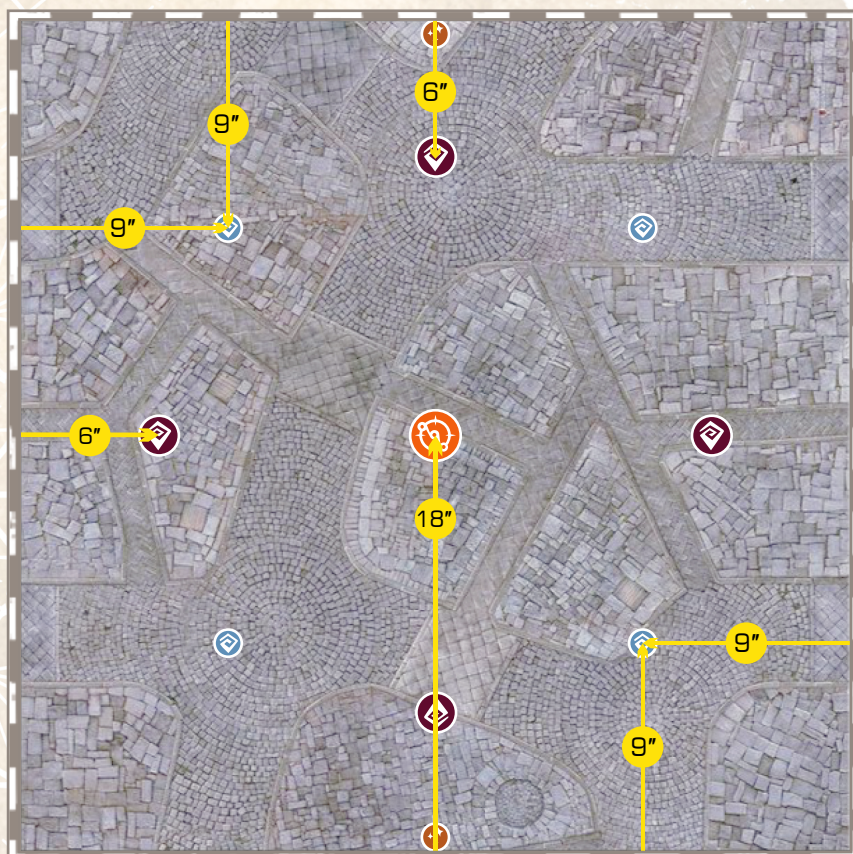


Manaebbe



-  kleine Manaquelle
-  große Manaquelle
-  Relikt
-  Portal
-  Startposition

DAS SCHLACHTFELD

Aufstellungspunkt: Die Aufstellungspunkte der Beschwörer befinden sich auf dem Mittelpunkt der eigenen Spielfeldkante.

Manaquellen: Es werden vier große Manaquellen auf den Mittellinien, 6 Zoll von der jeweiligen Spielfeldkante entfernt, platziert. Außerdem werden insgesamt 4 kleine Manaquellen im Mittelpunkt eines jeden Spielfeldviertels platziert.

Relikte der alten Welt: Es wird ein Relikt im Zentrum des Spielfeldes platziert.

Geländestücke: Insgesamt werden in diesem Szenario W4+3 Geländestücke platziert.

Regeländerung für dieses Szenario:

Idol von Sarothek, Manatransfer:

Ein befreundeter Beschwörer innerhalb von 6 Zoll erhält 1 Mg.

SIEGBEDINGUNGEN

In diesem Szenario hat jede Quelle (groß wie klein) 2 Aufladungen, sprich sie kann zwei mal Mana verteilen. Somit kann eine große Manaquelle insgesamt 4 Mana verteilen und eine kleine 2 Mana. Wenn eine Quelle „leer“ ist, wird sie vom Tisch entfernt und die Fraktion, welche zu diesem Zeitpunkt die Kontrolle über die Quelle hat, erhält augenblicklich Siegpunkte. Dies ist in diesem Szenario der einzige Weg, Siegpunkte durch Manaquellen zu bekommen. Eine große Manaquelle gibt hierbei 2 Siegpunkte und eine kleine 1 Siegpunkt.

Das Relikt der alten Welt bringt jede Runde 1 Siegpunkt für die Fraktion, die es kontrolliert.

Das Spiel endet nach 6 Runden, im Anschluss werden die finalen Siegpunkte ermittelt. Sollte es einem Spieler vor Ablauf der letzten Runde gelingen, den gegnerischen Beschwörer auszuschalten, erhält er 5 zusätzliche Siegpunkte und das Spiel endet sofort. Im Anschluss wird wie üblich der finale Punktestand ermittelt.