

Das geheimnisvolle Tor

Ein geheimnisvolles Summen umgab das uralte Portal, das halb überwuchert auf der Mitte der geheimnisvollen Lichtung stand. In seiner direkten Umgebung ragten drei seltsame Konstrukte aus dem Boden, die irgendwie mit dem Tor verbunden schienen. Taran wusste instinktiv, dass die Kontrolle über diese Konstrukte der Schlüssel zur Macht des Portals war. Er musste sie erreichen und aktivieren, nur so würden sich ihm die Geheimnisse dieses Ortes offenbaren. Doch ebenso instinktiv wusste er auch, dass er nicht der einzige war, der dieses Ziel verfolgte...



DAS SCHLACHTFELD

Aufstellungspunkt: Die Beschwörer werden in Basekontakt mit den großen Manaquellen aufgestellt.

Manaquellen: Es werden 3 große Manaquellen in Kontakt mit 3 Spielfeldkanten platziert (entnimmt die genauen Positionen der Karte).

Relikte der alten Welt: Das Portal wird auf der Linie platziert, die durch die obere große Manaquelle verläuft und das Spielfeld in eine rechte und eine linke Hälfte teilt. Sein Abstand zur unteren Spielfeldkante muss 15 Zoll betragen.

Danach werden 3 Relikte der alten Welt auf den Mittelpunkten der Verbindungslinien zwischen den großen Manaquellen platziert.

Geländestücke: Insgesamt werden in diesem Szenario W4+3 Geländestücke platziert.

SIEGBEDINGUNGEN

Am Ende jeder Runde erhalten die Spieler 1 Siegpunkt für jedes Relikt, das sich unter ihrer Kontrolle befindet.

Wenn ein Spieler in der Endphase einer Runde 2 oder mehr Relikte unter seiner Kontrolle hat, darf er am Ende von Schritt 2 eine beliebige Kreatur der Stufe 1 aus seinem Vorrat in Basekontakt mit dem Portal aufstellen. Hierbei ist kein Kontrolltest notwendig, die Kreatur erhält aber auch keine kostenlose Bewegungsaktion.

Das Spiel endet nach 6 Runden, im Anschluss werden die finalen Siegpunkte ermittelt.

Sollte es einem Spieler vor Ablauf der letzten Runde gelingen, einen gegnerischen Beschwörer auszuschalten, erhält er 3 zusätzliche Siegpunkte.

Das Spiel endet sofort, wenn sich nur noch ein Beschwörer auf dem Spielfeld befindet, und im Anschluss wird wie üblich der finale Punktestand ermittelt.